

Competición Europea

Normas y manual de uso

* **PI-VET**



Center for Social
Innovation



lascò femxa



TUS



Co-funded by
the European Union

Índice

1.Introducción	2
2.Objetivos	3
3.Duración de la competición	4
4.Requisitos de elegibilidad	4
5.¿Cómo participar?	5
6.Directrices para la creación de canvases	6
7.Votación pública	7
8.Premios	7
9.Uso de los resultados de la competición	8
10.Información y soporte técnico	8
11.Información práctica	9

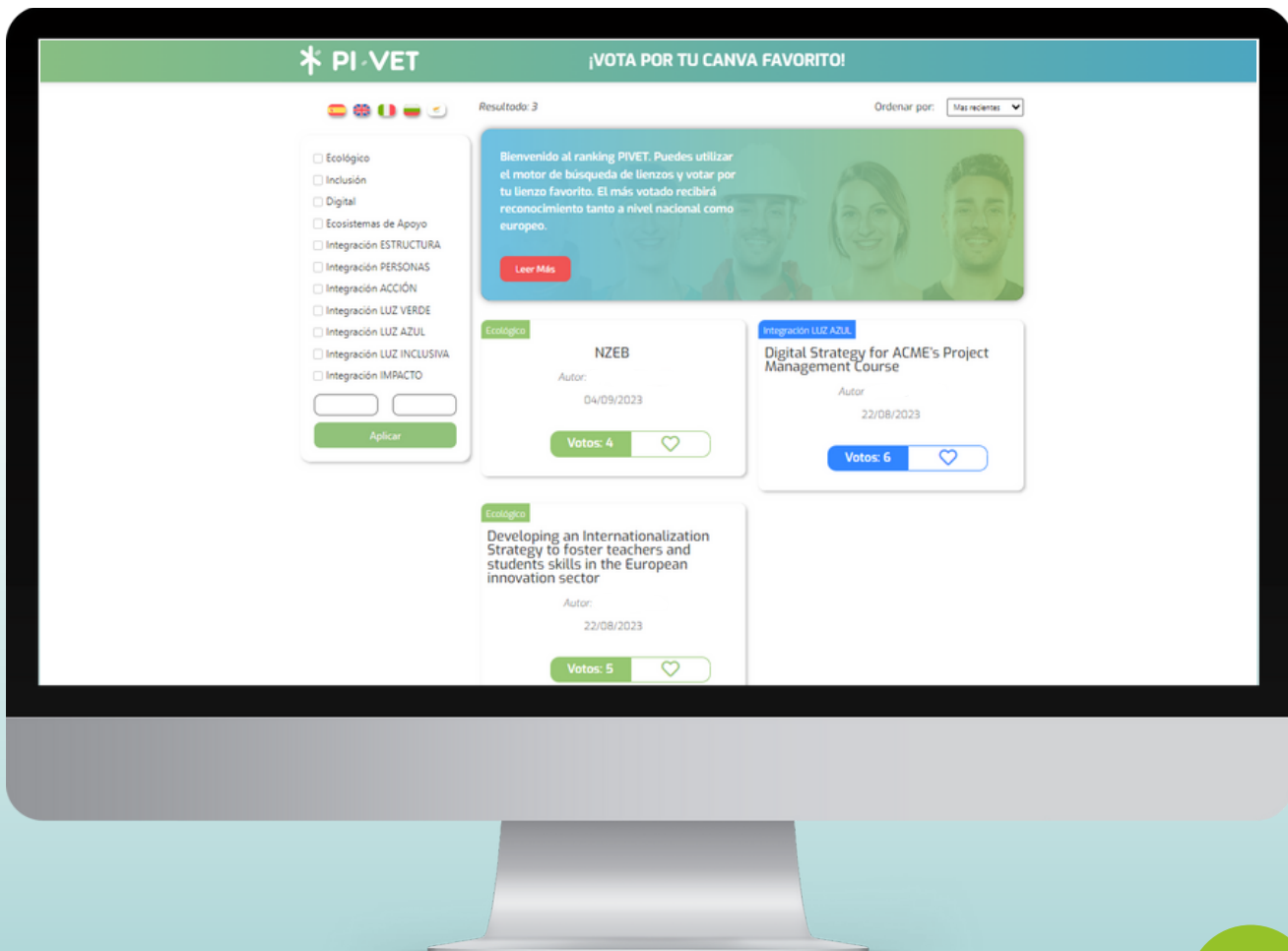
Esta publicación ha recibido financiación de la Comisión Europea en virtud del acuerdo de subvención número 2021-1-BG01-KA220-VET-000034634, proyecto de asociación de cooperación Erasmus+ "PI-VET: Impulsar la innovación de la EFP". El apoyo de la Comisión Europea a la producción de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores. La Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.

Copyright - © 2023 Consorcio PI-VET. Esta obra está bajo la licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional. Usted es libre de copiar, compartir, adaptar y utilizar el material con fines no comerciales, siempre que cumpla las siguientes condiciones: Atribución: Debe dar el crédito correspondiente, proporcionar un enlace a la licencia e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo de cualquier manera razonable, pero no de ninguna forma que sugiera que el Licenciadore respalda a usted o a su uso. No comercial: No puede utilizar el material con fines comerciales.

1. Introducción

"Co-Creating Sustainable Learning Programs" es una Competición Europea dirigida a Proveedores de Educación y Formación Profesional (EFP), implementado en el ámbito del proyecto "Powering the Innovation of VET (PI-VET)", Asociación de Cooperación cofinanciada por el Programa Erasmus+ de la Unión Europea bajo el Acuerdo de Subvención N° 2021-1-BG01-KA220-VET-000034634. El proyecto está coordinado por Institute Perspectives (BG), en asociación con la Universidad Tecnológica de Shannon: Midlands Midwest (IE), Femxa Formación (ES), Lascò (IT) y Center for Social Innovation (CY). Más información sobre el proyecto en: <https://pivet.eu/>.

La competición está diseñada para animar a profesores de FP, educadores, estudiantes y otras partes interesadas a crear de forma colaborativa programas de aprendizaje innovadores y sostenibles utilizando el software de co-creación desarrollado por el consorcio del proyecto. Estas directrices describen las normas y procedimientos que deben seguir los participantes durante la competición.



2. Objetivos

A través de esta Competición Europea, el Consorcio PI-VET pretende alcanzar los siguientes objetivos:

- Animar a los proveedores de EFP, profesores, educadores y alumnos a desarrollar programas de aprendizaje innovadores que se ajusten a la Metodología PI-VET, fomentando prácticas más inclusivas, digitales, ecológicas y ecosistémicas en la EFP.
- Facilitar la colaboración entre proveedores de EFP, alumnos y partes interesadas externas (incluidos distintos agentes sociales, ONG, centros de investigación, instituciones de enseñanza superior, sindicatos, empresas y políticos) para crear conjuntamente programas de aprendizaje sostenibles;
- Capacitar a los alumnos haciéndoles participar activamente en el diseño y desarrollo de los programas de aprendizaje, garantizando que sus necesidades y perspectivas se integran en la educación y formación profesional;
- Compartir los resultados del concurso para destacar y difundir las mejores prácticas y los enfoques innovadores en EFP, sirviendo de fuente de inspiración para los proveedores de EFP de toda Europa;
- Utilizar los resultados del concurso para elaborar un estudio exhaustivo sobre la aplicación de la Metodología PI-VET en los centros de EFP, que aporte ideas novedosas, lecciones aprendidas y recomendaciones para profesionales e investigadores;
- Involucrar a distintos agentes sociales, ONG y centros de investigación en el proceso de votación para implicar a una mayor cantidad de partes interesadas en la configuración del futuro de la educación y formación profesionales;
- Reconocer y celebrar los esfuerzos y logros de los participantes, otorgando certificados o placas a los lienzos más votados tanto a nivel nacional como europeo.

3. Duración de la competición

La competición europea durará cuatro meses, con el siguiente calendario:

- **Meses 1-3**

30 de septiembre 2023 – 27 de diciembre de 2023 (12 p.m. CET)

Los proveedores de EFP colaborarán con los alumnos y las partes interesadas externas para desarrollar programas de aprendizaje innovadores en la plataforma del proyecto.

- **Mes 4**

29 de diciembre de 2023 - 29 de enero de 2024 (12 p.m. CET)

Se llevará a cabo una votación pública para seleccionar los mejores canvases creados durante el concurso. El último día para votar será el 29 de enero a las 12:00, y los ganadores serán los que tengan el mayor número de votos en ese momento.

4. Requisitos de elegibilidad

Los participantes en el concurso deben ser proveedores de EFP, formadores y profesores de los países participantes (Bulgaria, Chipre, Irlanda, Italia y España).



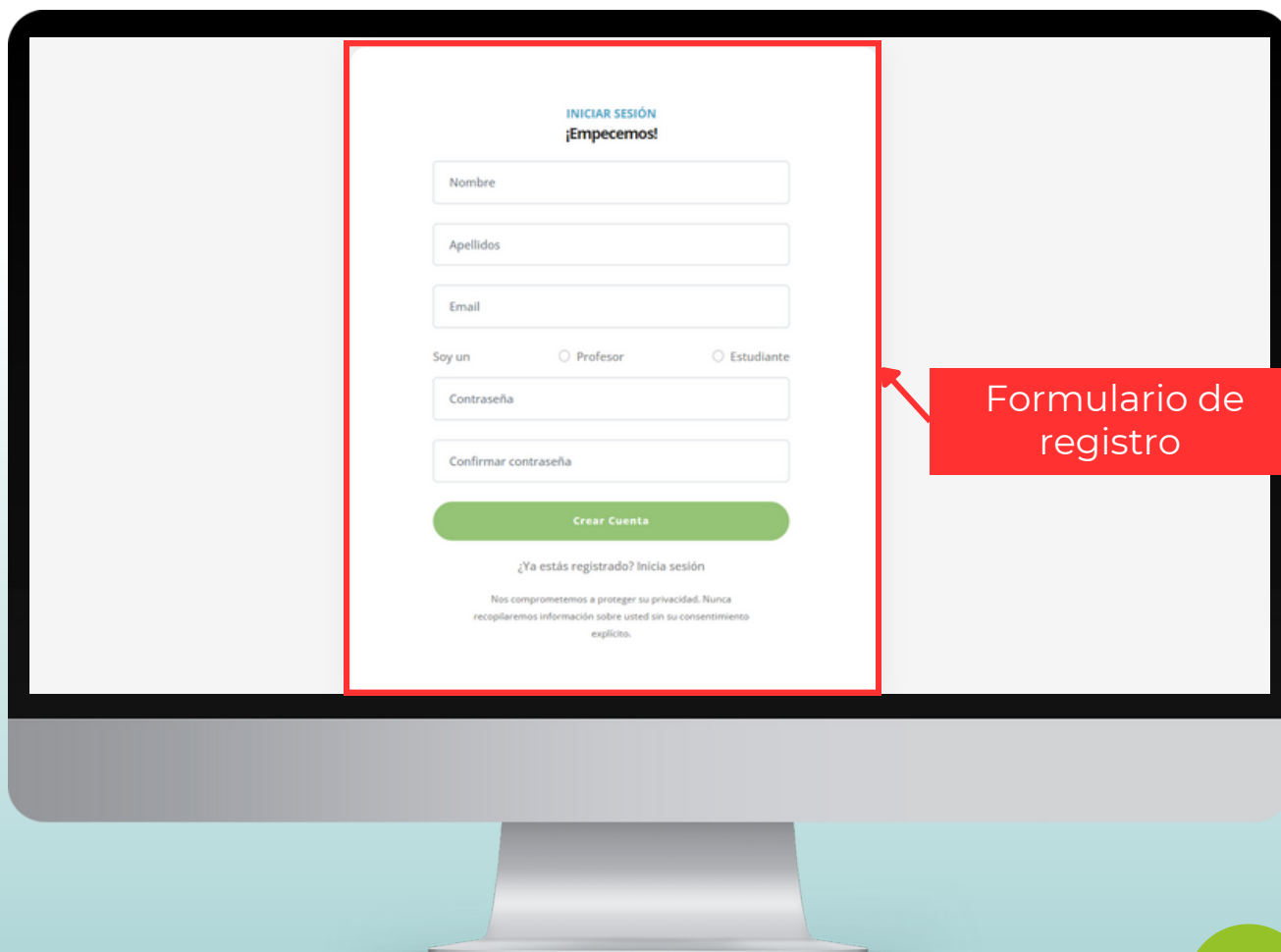
5. Cómo participar

Para participar en la competición, los participantes deben seguir los siguientes pasos:

1. Inscripción: deben registrarse en la plataforma del proyecto para poder participar en la competición.

2. Formación de equipos: crear equipos formados por proveedores de FP, alumnos y partes interesadas externas para cocrear programas de aprendizaje innovadores. Cada equipo debe estar formado por un mínimo de tres miembros.

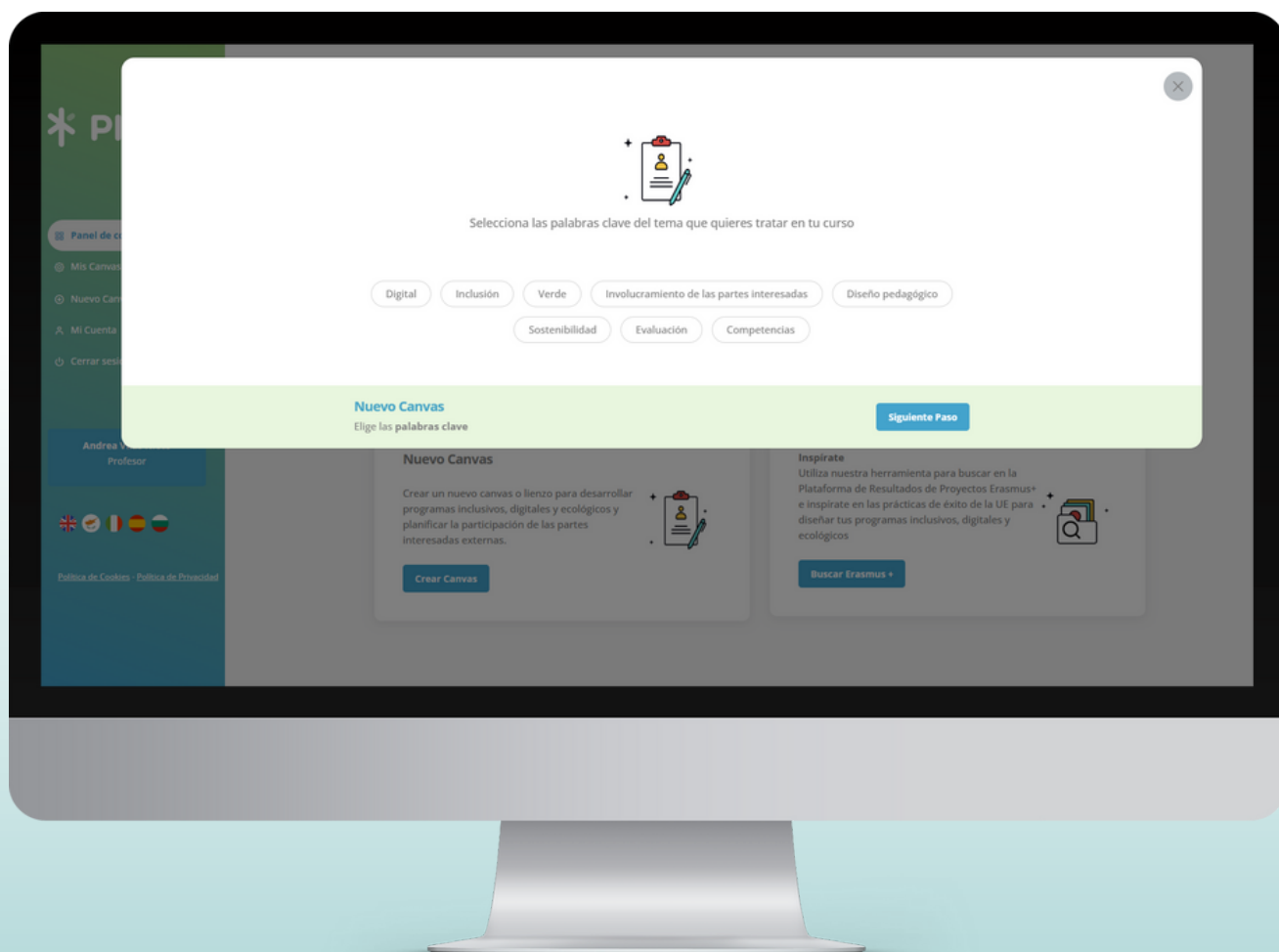
3. Creación de canvases: utilice la plataforma del proyecto para crear canvases de forma colaborativa durante los tres meses que dura la competición. El personal técnico de los socios estará disponible para proporcionar apoyo técnico durante este periodo.



6. Directrices para la creación de Canvases

A la hora de cocrear los canvases, se invita a los participantes a tener en cuenta las siguientes directrices:

- Los programas deben ser innovadores y sostenibles, centrándose en la Metodología PI-VET.
- Garantizar la participación activa de los alumnos, los profesores y las partes interesadas externas en el proceso de co-creación.
- Tener en cuenta las necesidades de los alumnos, las tendencias del mercado laboral y las aportaciones de las distintas partes interesadas.
- Fomentar la colaboración intersectorial y la innovación.



7. Votación pública

Durante el último mes del concurso, se utilizará la Herramienta de Clasificación Pública (Public Ranking Tool) para llevar a cabo la votación pública. El proceso de votación estará abierto a distintos agentes sociales, ONG, centros de investigación, instituciones de enseñanza superior, sindicatos, empresas y responsables políticos de cualquier país.

Cada votante dispondrá de un voto.

La votación debe basarse en la calidad, la innovación y la sostenibilidad de los programas de aprendizaje.

♥ Para saber cómo votar, consulte la página 10.

8. Premios

Se concederán los siguientes premios:

- **Canvas más votado de cada país participante:** En el caso de España se concederán 3 premios. El ganador de 1º puesto obtendrá una entrada a un congreso educativo a escoger entre Expoelearning, Educa, Trainers for the future, Innovagogía y asimilados. Los concursantes que queden en segundo y tercer lugar podrán escoger un curso de formación dentro de un catálogo propio.
- **Canvas más votado a nivel europeo:** Se concederá una placa al equipo más votado a escala europea.

Los premios se entregarán durante las conferencias finales del proyecto que se celebrarán en cada país en mayo y junio de 2024. Estas conferencias servirán de plataforma para celebrar los logros de los participantes del concurso y reconocer sus destacadas contribuciones a la innovación en la educación y la formación profesional.

9. Uso de los resultados de la competición

Los resultados del concurso se utilizarán para elaborar un estudio sobre la aplicación práctica de la Metodología PI-VET en los centros de FP. Este estudio incluirá un análisis de diferentes casos contemplados y las prácticas más votadas. También se podrá encuestar a los participantes para recabar sus opiniones.

10. Información y soporte técnico

Para cualquier duda o asistencia técnica, póngase en contacto con los organizadores del concurso a través de la plataforma del proyecto: <https://pivet.eu/>.

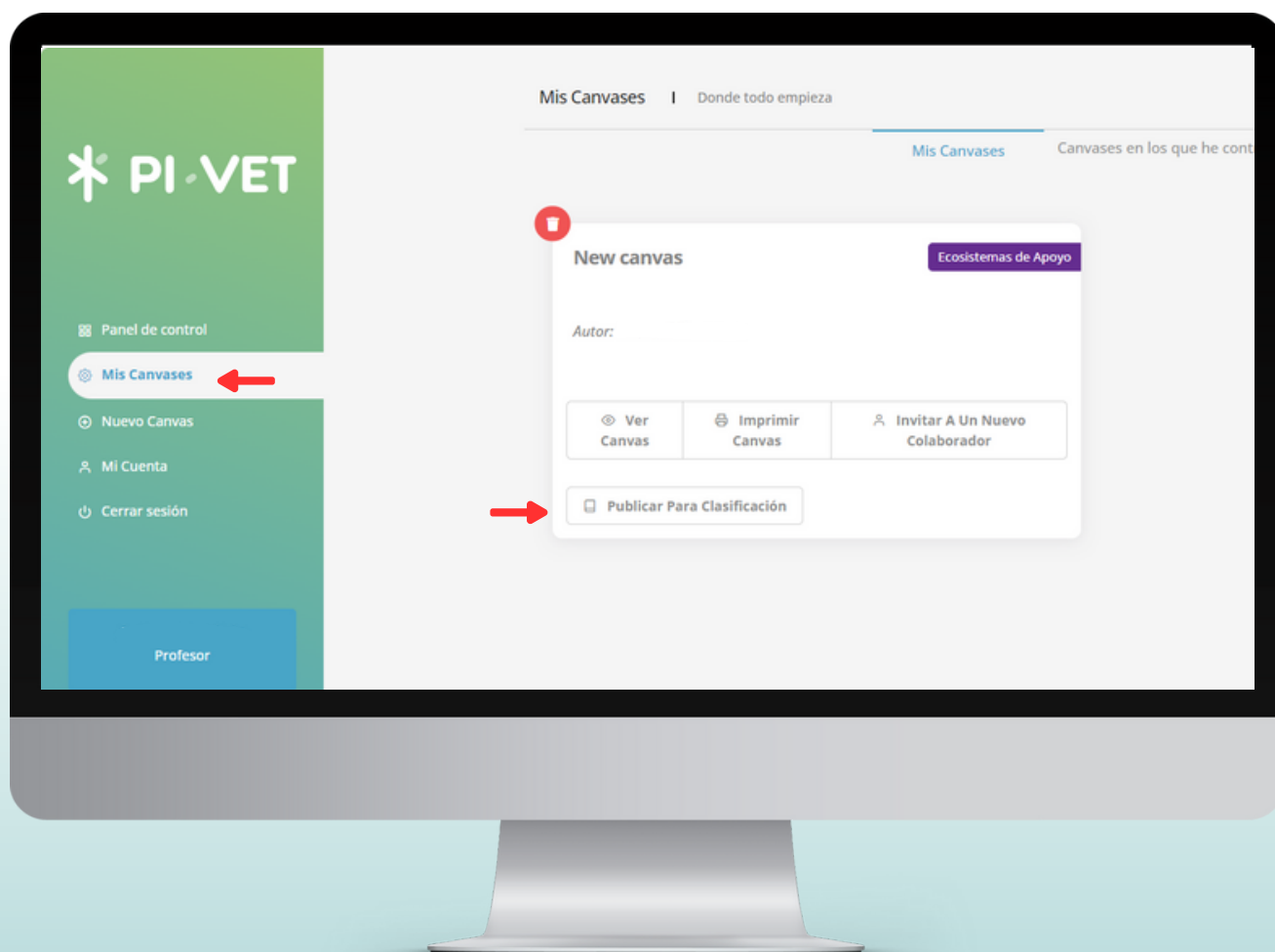


11. Información práctica

11.1 Cómo presentar tu canvas al concurso

Instrucciones:

1. Para aprender a crear tu canvas puedes consultar la página 8 del Manual de Usuario.
2. Una vez hayas creado tu canvas podrás verlo en la sección “Mis Canvases” del menú.
3. Para participar en el concurso solamente tienes que pulsar el botón denominado “Publicar para clasificación”. ¡Y listo!

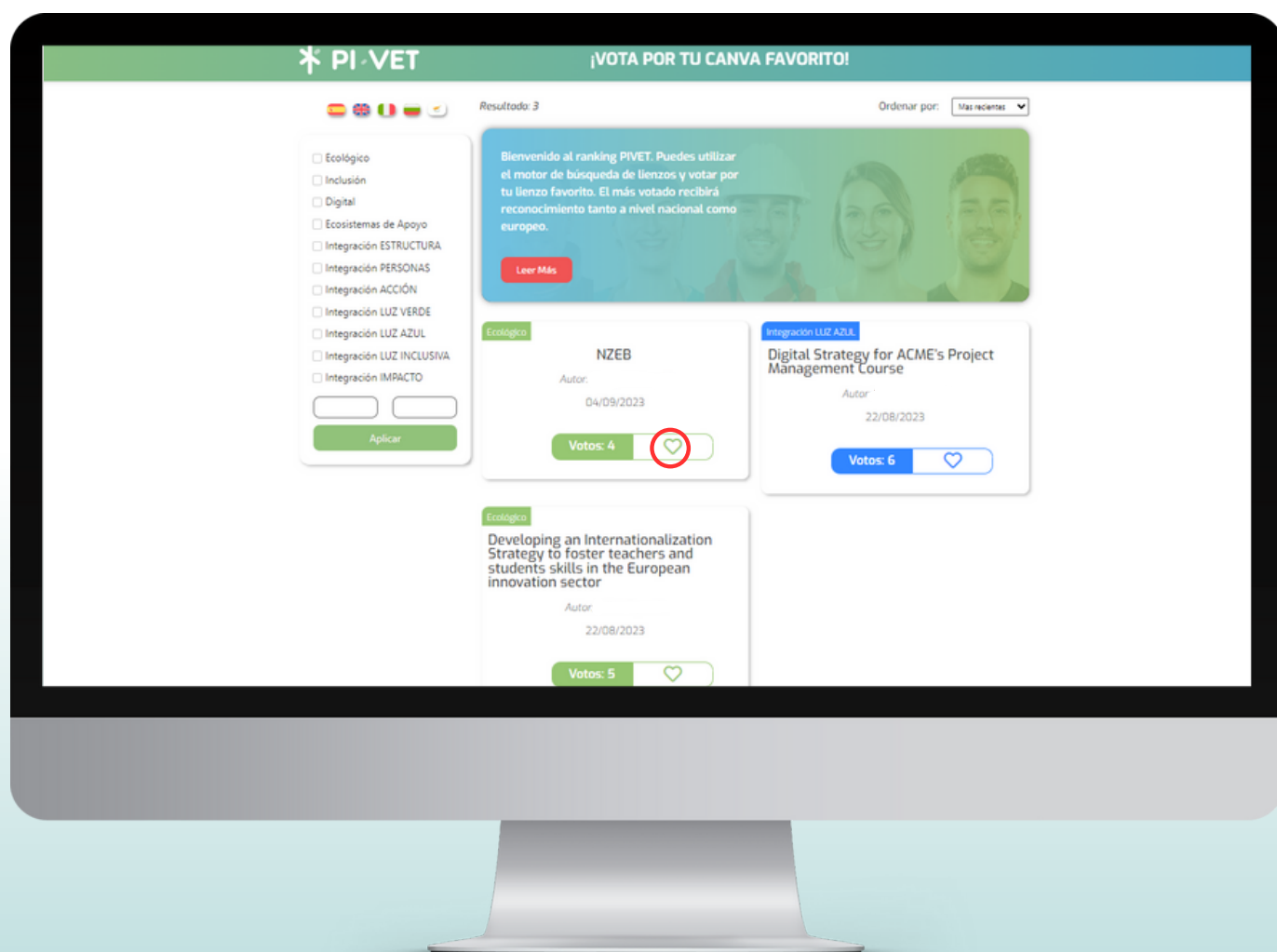


11.2 Cómo votar

Para votar tu canvas favorito no hace falta que te registres, solamente debes entrar en el enlace y votar a tus favoritos!

Instrucciones:

1. Entra en la página de “Ranking Tool”
2. Para emitir tu voto, simplemente debes hacer clic en el ícono con forma de corazón que aparece junto a tu canvas favorito.

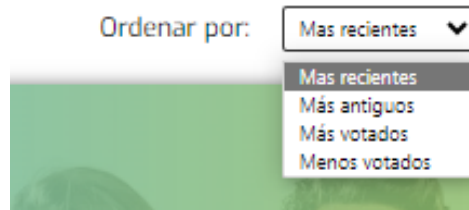


11.3 Información útil sobre la Plataforma de Votación:

1. Ranking

En la esquina superior derecha se puede escoger el orden de aparición de los canvases (más recientes, más antiguos, más votados o menos votados).

Cuando seleccionas la opción “más votados” podrás ver el ranking, es decir, podrás ver cuáles son los canvases mejor valorados.



2. Filtros

a. Temáticos: en este menú puedes escoger las temáticas que más te interesen, para ver solamente los canvases de esas categorías. Solo tienes que marcar las opciones deseadas y hacer clic en **“Aplicar”**.

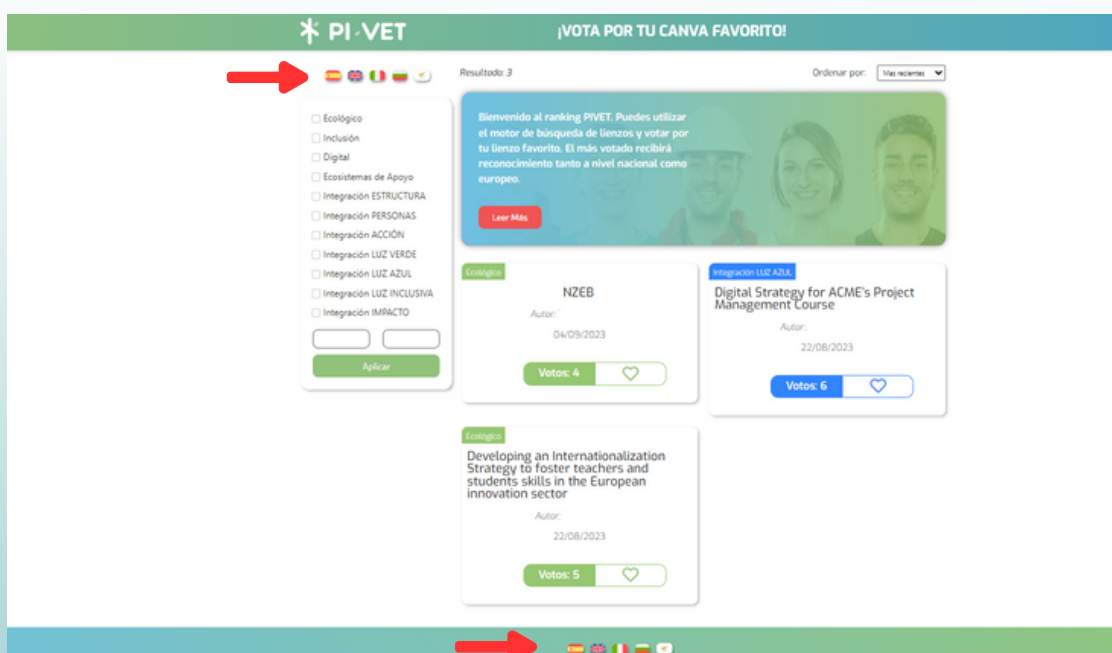
b. Temporales: este filtro permite escoger periodos específicos en los que se crearon los canvases. Selecciona las fechas correspondientes para refinar tu búsqueda.



3. Idiomas

Si deseas modificar el idioma de la Plataforma de votación, dispones de dos alternativas: puedes seleccionar tu idioma preferido en la esquina superior izquierda o en la parte inferior de la página.

Puedes escoger entre: español, inglés, búlgaro, italiano o griego.





Co-funded by
the European Union

Enjoy your journey

with

***PI-VET**

<https://pivet.eu/>



Center for Social
Innovation



lascò femxa



TUS