

European Competition

Regole e linee guida

* PI-VET



Center for Social
Innovation



lascò femxa



TUS



Co-funded by
the European Union

Indice

1. Introduzione	2
2. Obiettivi	3
3. Timeline del progetto	4
4. Ammissibilità	4
5. Come partecipare	5
6. Linee guida per lo Sviluppo dei Canvas	6
7. Votazione pubblica	7
8. Premi	7
9. Utilizzo dei risultati del contest	8
10. Informazioni e supporto	8
11. Informazioni sulla pratica	9

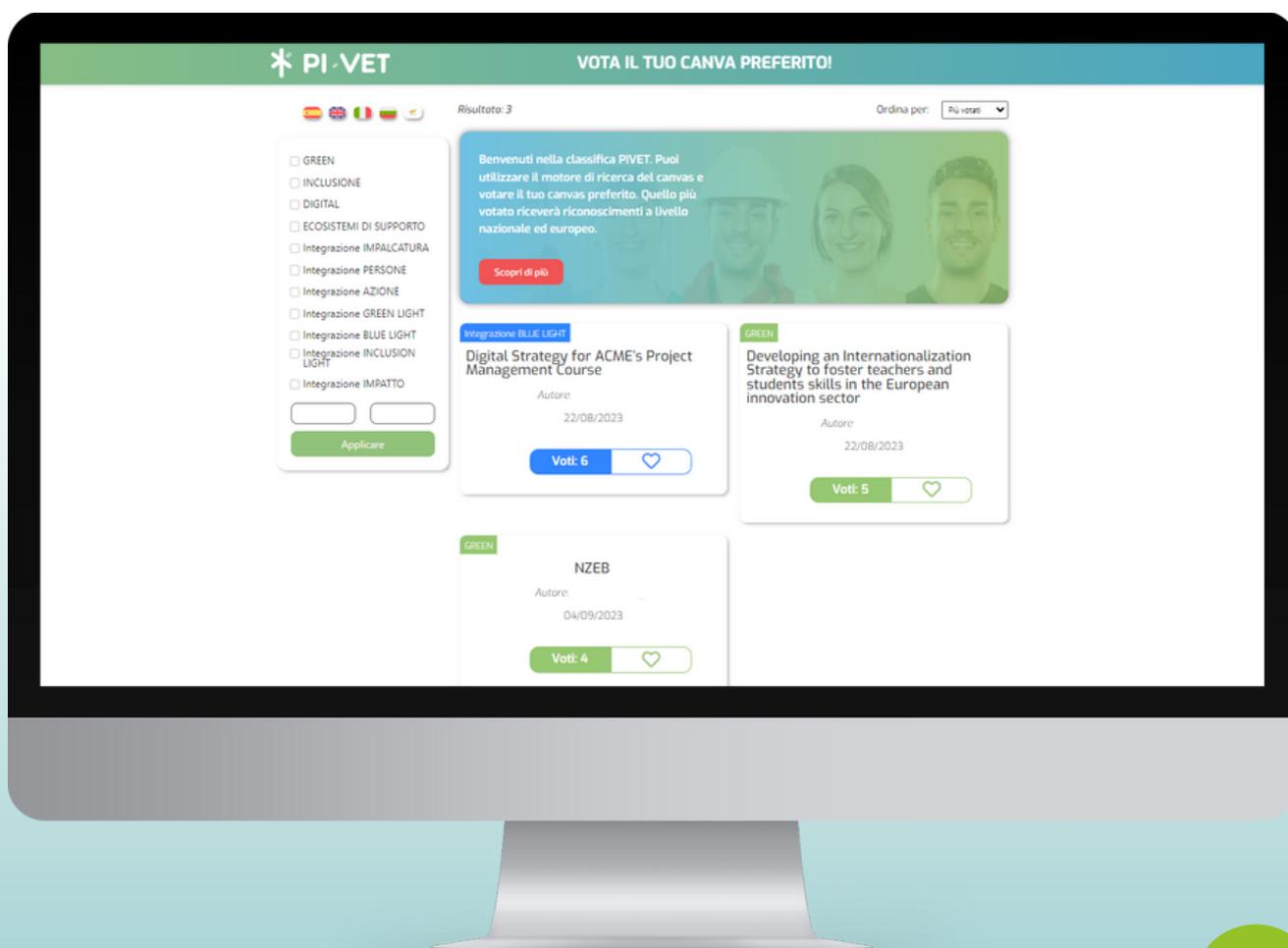
Questa pubblicazione è stata finanziata dalla Commissione europea nell'ambito dell'Accordo di sovvenzione numero 2021-1-BG01-KA220-VET-000034634, progetto di partenariato di cooperazione Erasmus+ "PI-VET: Powering the Innovation of VET". Il sostegno della Commissione europea alla realizzazione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione del contenuto, che riflette esclusivamente le opinioni degli autori. La Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che può essere fatto delle informazioni contenute.

Copyright - © 2023 Consorzio PI-VET. Quest'opera è rilasciata sotto licenza Creative Commons Attribuzione-Non commerciale 4.0 Internazionale. Siete liberi di copiare, condividere, adattare e utilizzare il materiale per scopi non commerciali, purché rispettiate le seguenti condizioni: Attribuzione: Dovete dare il giusto credito, fornire un link alla licenza e indicare se sono state apportate modifiche. Potete farlo in qualsiasi modo ragionevole, ma non in modo da suggerire che il Diritto di rimanere approvati voi o il vostro utilizzo. Non commerciale: non è consentito utilizzare il materiale per scopi commerciali.

1. Introduzione

“Co-Creating Sustainable Learning Programs” è un contest europeo rivolto ai fornitori di istruzione e formazione professionale (IFP), attuato nell'ambito del progetto "Powering the Innovation of VET (PI-VET)", partenariato di cooperazione cofinanziato dal Programma Erasmus+ dell'Unione Europea nell'ambito del Grant Agreement No. 2021-1-BG01-KA220-VET-000034634. Il progetto è coordinato da Institute Perspectives (BG), in collaborazione con the Technological University of the Shannon: Midlands Midwest (IE), Femxa Formación (ES), Lascò (IT) and Center for Social Innovation (CY). Ulteriori informazioni sul progetto: <https://pivet.eu/>.

Il progetto è volto a incoraggiare insegnanti, formatori, studenti e stakeholder esterni a creare in modo collaborativo programmi di apprendimento innovativi e sostenibili utilizzando il software di co-creazione sviluppato dal consorzio del progetto. Queste linee guida delineano le regole e le procedure che i partecipanti devono seguire durante il progetto.



2. Obiettivi

Attraverso questo contest europeo, il Consorzio PI-VET intende raggiungere i seguenti obiettivi:

- Incoraggiare gli erogatori di IFP, gli insegnanti, i formatori e i discenti a sviluppare programmi di apprendimento innovativi che si allineino alla metodologia PI-VET, promuovendo pratiche più inclusive, digitali, ecologiche ed ecosistemiche nell'IFP;
- Facilitare la collaborazione tra gli erogatori di IFP, i discenti e gli stakeholder esterni (compresi i gruppi della comunità, le ONG, gli istituti di ricerca, gli HEI, le organizzazioni, le aziende e i responsabili politici) per co-creare programmi di apprendimento sostenibili;
- Responsabilizzare i discenti coinvolgendoli attivamente nella progettazione e nello sviluppo dei programmi di apprendimento, assicurando che le loro esigenze e prospettive siano integrate nell'istruzione e nella formazione professionale;
- Condividere i risultati del contest per evidenziare e diffondere le migliori pratiche e gli approcci innovativi nell'IFP, fungendo da fonte di ispirazione per gli erogatori di IFP in tutta Europa;
- Utilizzare i risultati del contest per fornire uno studio completo sull'applicazione della metodologia PI-VET nei centri di formazione professionale, offrendo preziose approfondimenti, lesson learned e consigli per operatori e ricercatori;
- Coinvolgere i gruppi delle comunità, le ONG e gli istituti di ricerca nel processo di voto per coinvolgere una gamma più ampia di stakeholder nel definire il futuro dell'istruzione e della formazione professionale;
- Riconoscere e celebrare gli sforzi e i risultati dei partecipanti assegnando certificati o targhe ai canvas più votati sia a livello nazionale che europeo.

3. Timeline del progetto

Il contest europeo durerà quattro mesi, con il seguente calendario:

- **Mese 1-3**

30 Settembre – 27 Dicembre 2023

Gli erogatori di IFP collaboreranno con i discenti e gli stakeholder esterni per sviluppare programmi di apprendimento innovativi sulla piattaforma del progetto.

- **Mese 4**

29 Dicembre 2023 - 29 Gennaio 2024

La votazione pubblica avrà luogo per selezionare i migliori programmi creati durante il contest. L'ultimo giorno utile per votare sarà il 29 gennaio alle 12:00 CET, e il vincitore sarà quello con il maggior numero di voti nella classifica degli strumenti in quel momento.

4. Ammissibilità

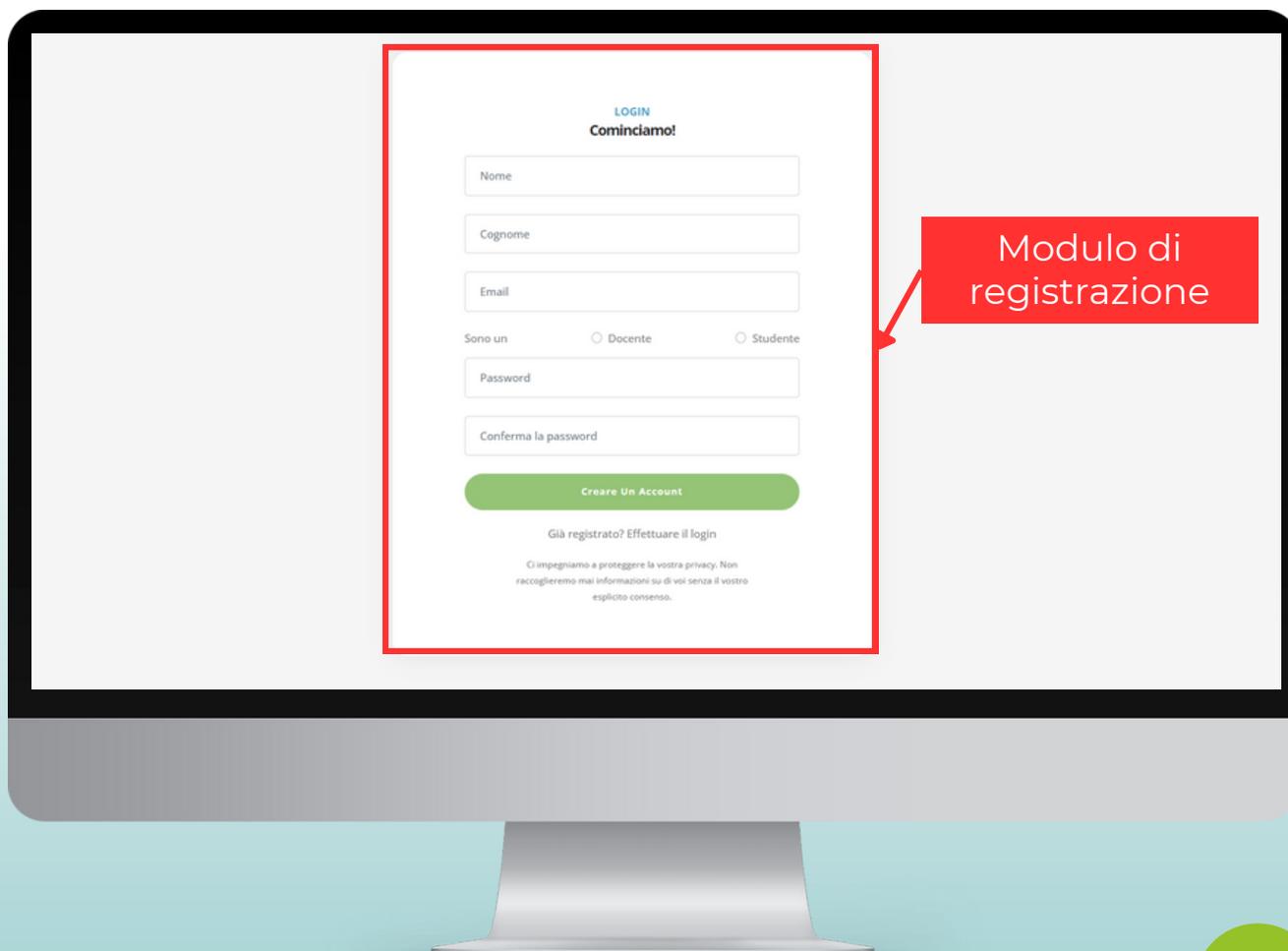
I partecipanti al contest devono essere fornitori di IFP, formatori e insegnanti dei paesi partecipanti, come Bulgaria, Cipro, Irlanda, Italia e Spagna.



5. Come partecipare

Per partecipare al contest, i partecipanti sono invitati a seguire i seguenti passi:

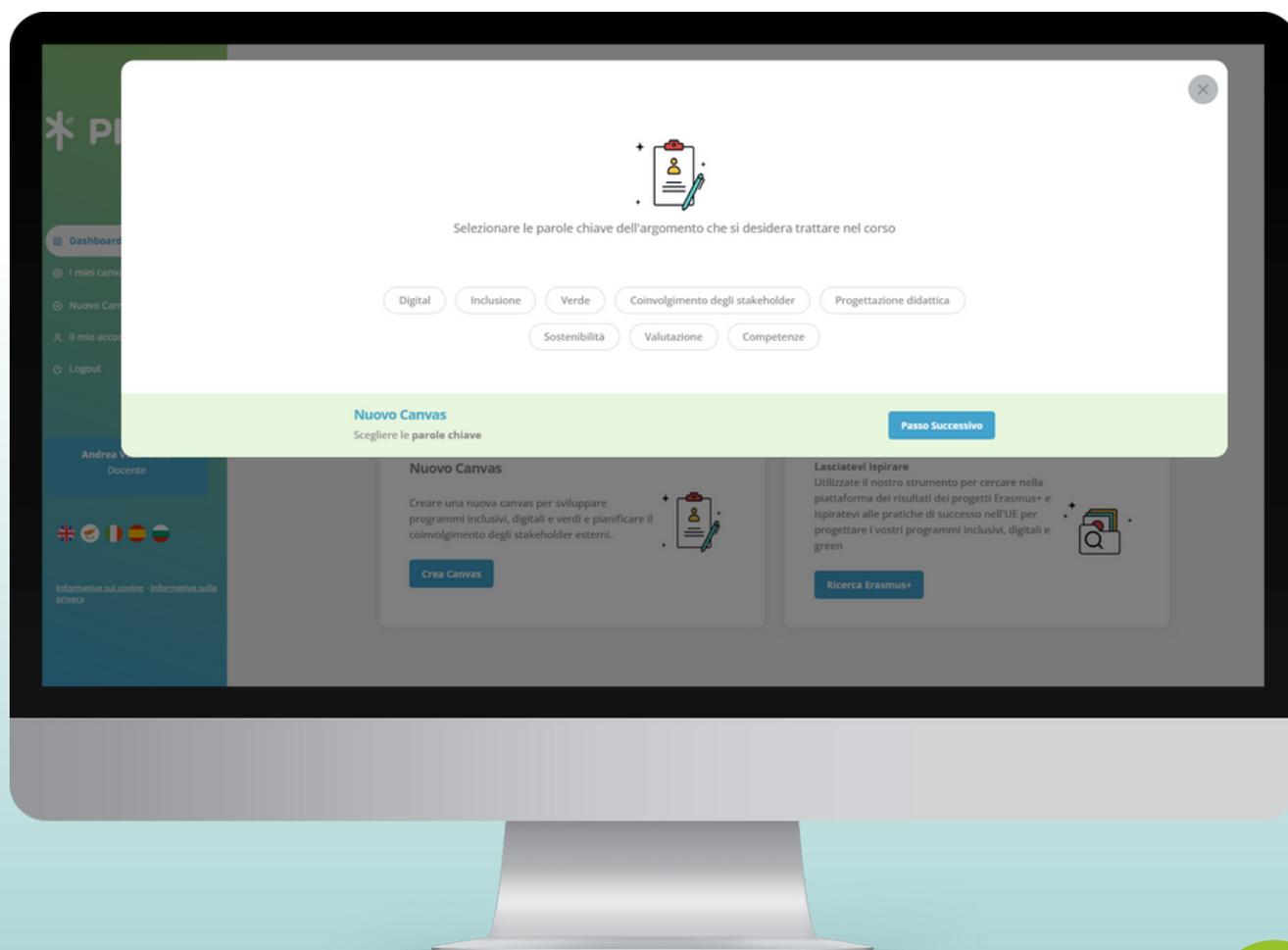
1. **Registrazione:** Registrarsi sulla piattaforma del progetto per accedere alle funzioni del contest.
2. **Formazione della squadra:** Creare gruppi di lavoro composti da fornitori di IFP, discenti e stakeholder esterni per co-creare programmi di apprendimento innovativi. Ogni team dovrebbe essere composto da un minimo di tre membri.
3. **Sviluppo del canvas:** Utilizzare la piattaforma del progetto per sviluppare in modo collaborativo i canvas di apprendimento nel corso di tre mesi. Il personale tecnico dei partner sarà disponibile a fornire supporto tecnico durante questo periodo.



6. Linee guida per lo Sviluppo dei canvas

Durante la co-creazione delle canvas, i partecipanti sono invitati a tenere presenti le seguenti linee guida:

- I progetti devono essere innovativi e sostenibili, con un'attenzione particolare alla metodologia PI-VET.
- Garantire il coinvolgimento attivo di studenti, insegnanti e stakeholder esterni nel processo di co-creazione.
- Considerare le esigenze dei discenti, le tendenze del mercato del lavoro e i suggerimenti delle varie parti interessate.
- Incoraggiare la collaborazione e l'innovazione intersettoriale.



7. Votazione pubblica

Durante l'ultimo mese del contest, verrà utilizzato uno strumento di classificazione pubblica per condurre la votazione. Il processo di votazione sarà aperto a gruppi comunitari, ONG, istituti di ricerca, istituti superiori, associazioni, aziende e responsabili politici di qualsiasi Paese.

Ogni elettore avrà a disposizione un voto.

Il voto dovrebbe basarsi sulla qualità, l'innovazione e la sostenibilità dei programmi di apprendimento.

 Per sapere come votare, andare a pagina 10.

8. Premi

Saranno assegnati i seguenti premi:

- **I canvas più votati in ogni paese partecipante:** Una targa sarà assegnata alla squadra che avrà ottenuto il maggior numero di voti da ciascun Paese partecipante.
- **Il canvas più votato a livello europeo:** Una targa sarà assegnata alla squadra nazionale con il maggior numero di voti a livello europeo.

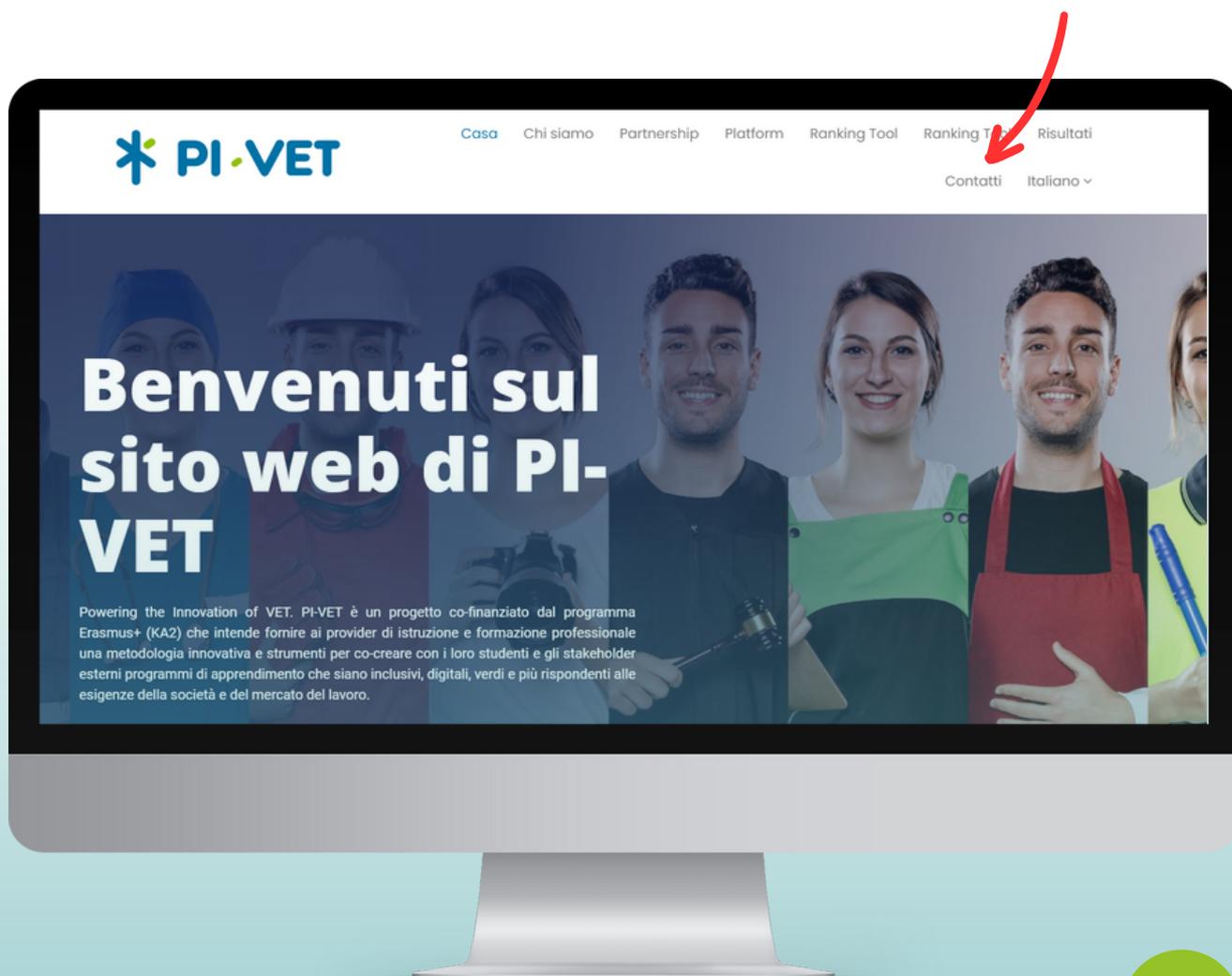
I premi saranno consegnati durante le conferenze finali del progetto che si terranno in ciascun Paese nei mesi di maggio e giugno 2024. Queste conferenze serviranno come piattaforma per celebrare i risultati dei partecipanti al contest e riconoscere i loro eccezionali contributi all'innovazione dell'istruzione e della formazione professionale.

9. Utilizzo dei risultati del contest

I risultati del contest saranno utilizzati per sviluppare uno studio sull'applicazione pratica della metodologia PI-VET nei centri di formazione professionale. Questo studio comprenderà un'analisi dei diversi casi d'uso e delle migliori pratiche votate. I partecipanti potranno anche essere intervistati per raccogliere le loro opinioni.

10. Informazioni e supporto

Per qualsiasi domanda o supporto tecnico, si prega di contattare gli organizzatori del contest attraverso la piattaforma del progetto: <https://pivet.eu/>.

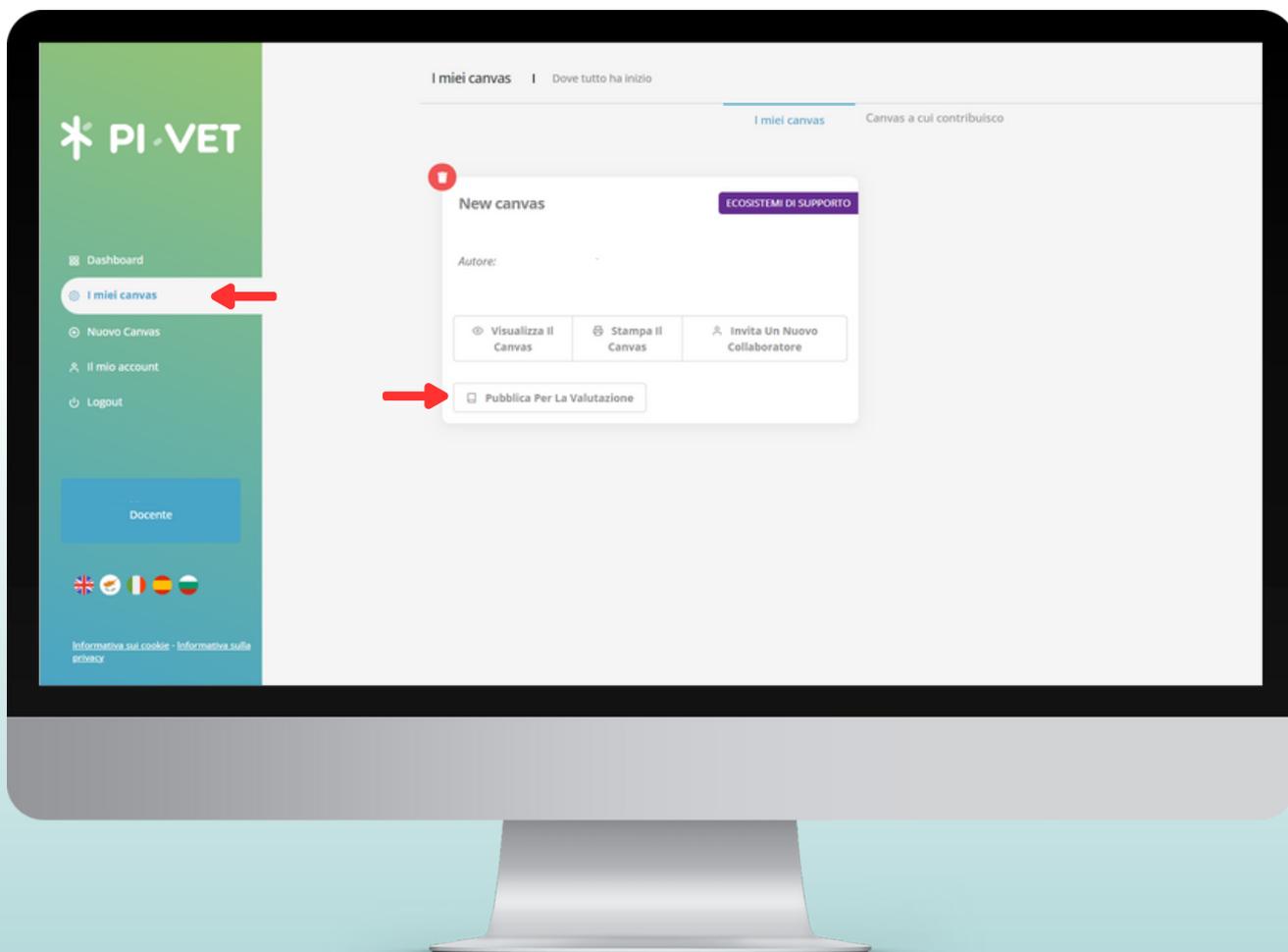


11. Informazioni sulla pratica

11.1 Come inviare il tuo Canvasvass

Istruzioni:

1. Per sapere come creare il canvas, consultare la pagina 8 del Manuale d'uso.
2. Una volta creato il canvas, sarà possibile vederla nella sezione "I miei canvas" del menu.
3. Per partecipare al contest è sufficiente cliccare sul pulsante "Pubblica per la valutazione". E questo è tutto!

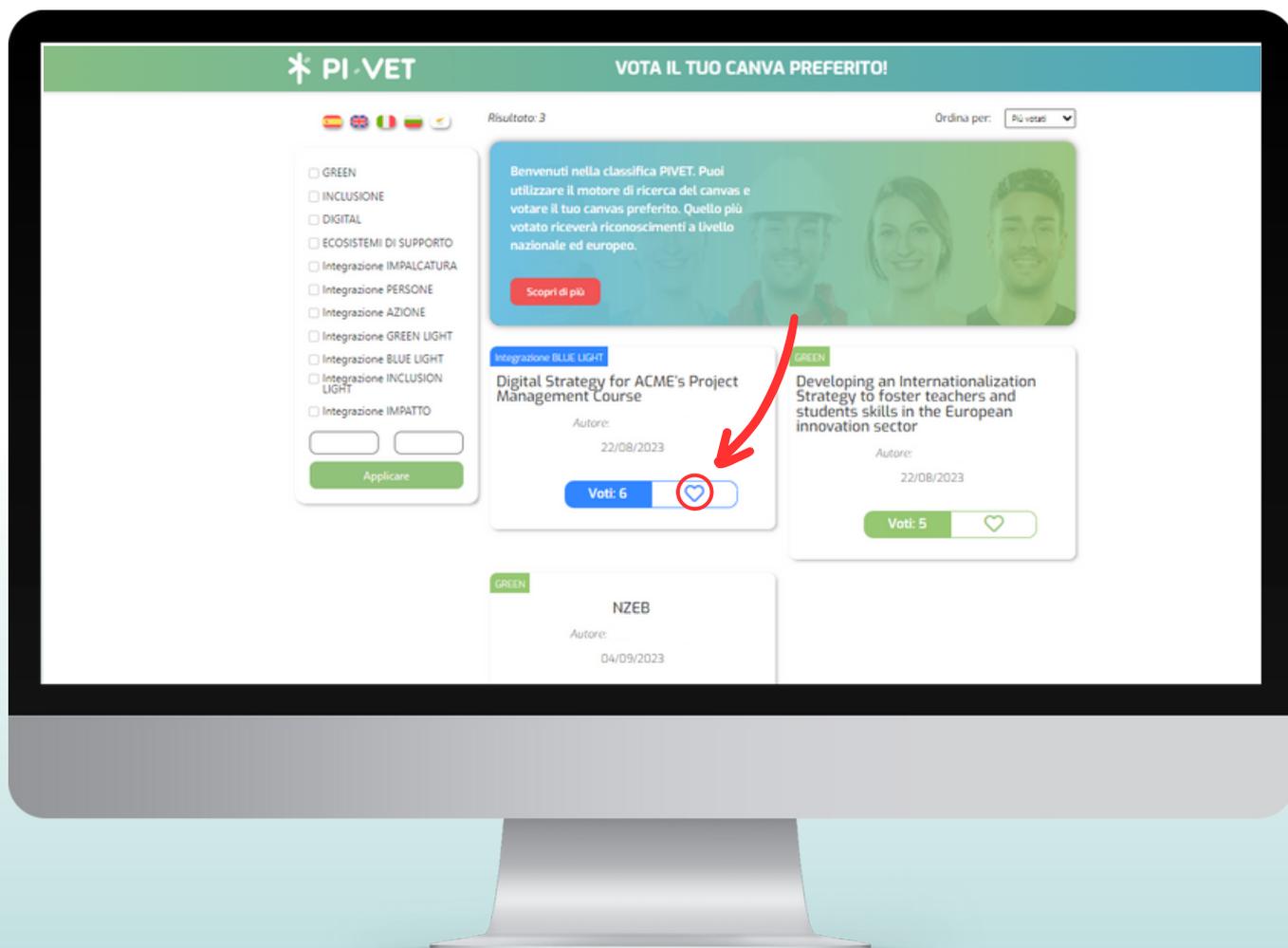


11.2 Come votare

Per votare la vostra tela preferita non è necessario registrarsi, basta cliccare sul link e votare i vostri preferiti!

Istruzioni:

1. Andate alla pagina "Ranking Tool".
2. Per votare, basta cliccare sull'icona a forma di cuore accanto al tuo canvas preferito.

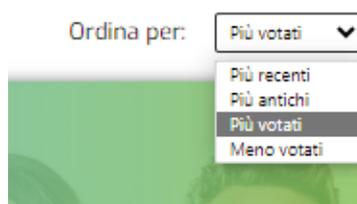


11.3 Informazioni utili sulla Piattaforma di voto:

1. Classifica

Nell'angolo in alto a destra è possibile scegliere l'ordine di apparizione dei canvas (più recenti, più vecchi, più votati o meno votati).

Selezionando l'opzione "top voted" è possibile visualizzare la classifica, che consente di individuare i canvas più votati.



2. Filtri

a. Tematico: In questo menu è possibile scegliere gli argomenti che interessano di più, per vedere solo i canvas di queste categorie. È sufficiente selezionare le opzioni desiderate e fare clic su **"Applicare"**.

b. Tempo: Questo filtro consente di scegliere periodi specifici in cui sono stati creati i canvas. Selezionare le date corrispondenti per perfezionare la ricerca.

3. Lingue

Se volete cambiare la lingua della Piattaforma di voto, avete due alternative: potete selezionare la lingua che preferite nell'angolo in alto a sinistra o in fondo alla pagina.

È possibile scegliere tra inglese, spagnolo, bulgaro, italiano e greco.



Enjoy your journey

with

***PI-VET**

<https://pivet.eu/>



Center for Social
Innovation



lascò femxa



TUS